Trong phần này, chúng ta sẽ luyện tập việc sử dụng Pseudo-code và Flowchart để mô tả thuật toán game đoán số đơn giản. Các bước hoạt động của game này như sau:

1. Máy tính sẽ chọn ra một số ngẫu nhiên trong khoảng từ 0 đến 9
2. Người dùng sẽ đoán xem máy tính đã chọn số nào bằng cách nhập vào hộp thoại
3. Máy tính sẽ trả lời là đúng hay không.

Pseudo code

**Begin**  
  N là số được sinh ngẫu nhiên trong khoảng 0-9  
  Nhập vào M  
  **IF** (N=M)  
    Display "Dự đoán đúng"           
  **ELSE**               
    Display "Dự đoán sai"   
**End**

Flow chart

Begin

Output:

Sai

Output:

Đúng

End

Yes

No

Input N

N=M

Input m